

# PRÉSENTATION DES UE DE PROJETS

DAVID JANISZEK

LICENCE D'INFORMATIQUE

L3 : SEMESTRE 6 / 12 ECTS

L2 : SEMESTRE 4 / 6 ECTS

<http://www.ens.math-info.univ-paris5.fr/projets-informatiques/>

# OBJECTIFS PRINCIPAUX

- RÉALISER UN PROJET DE TAILLE MOYENNE
  - RÉPONDRE À UN BESOIN
  - PROPOSER UNE SOLUTION VIABLE (ANALYSE + RÉALISATION)
  - MISE EN SITUATION (PRÉ-)PROFESSIONNELLE
- DÉMONTRER UNE COMPÉTENCE OPÉRATIONNELLE

# COMPÉTENCES CLÉS ATTENDUES

- TRAVAILLER EN ÉQUIPE
- ORGANISER ET PLANIFIER UN PROJET INFORMATIQUE
- MOBILISER L'ENSEMBLE DES COMPÉTENCES ACQUISES
- ACQUÉRIR DE NOUVELLES COMPÉTENCES
- COMPRENDRE UN BESOIN (EXPLICITE + IMPLICITE)
- RÉDIGER LES DOCUMENTS CLÉS D'UN PROJET
- PRÉSENTER ORALEMENT LE TRAVAIL RÉALISÉ
- ANALYSER ET ÉVALUER SON TRAVAIL

# L'ÉQUIPE PÉDAGOGIQUE DE L'UE

- RESPONSABLE DE L'UE (ORGANISATION, SOUTENANCES, NOTATION)
  - DAVID JANISZEK L2/L3
- ENCADREMENTS DE PROJETS
  - DES ENSEIGNANTS-CHERCHEURS : LAURENT WENDLING, MICHEL SOTO, CHRISTOPHE GNAHO, CLAUDE LATTAUD, ...
  - DES INTERVENANTS EXTÉRIEURS AYANT UNE EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE ENRICHISSANTE ...

# PLANNING

Semaine	Date	Tâche	A rendre
0	13 / 01 / 2025	Cours	
1	20 / 01 / 2025	Définition des objectifs	
2	27 / 01 / 2025	Analyse des besoins	
3	03 / 02 / 2025	Spécification	Cahier des charges
4	10 / 02 / 2025	Conception	Cahier de recette
5	17 / 02 / 2025	Développement	Plan de tests
6	03 / 03 / 2025	Développement	
7	10 / 03 / 2025	Développement	
8	24 / 03 / 2025	Développement	
9	31 / 03 / 2025	Développement	
10	07 / 04 / 2025	Intégration	
11	14 / 04 / 2025	Recette	Rapport
12	28 / 04 / 2025	Pré-soutenance	Derniers documents
	21 / 05 / 2025	Soutenance	

# DÉROULEMENT

- AU DÉBUT DU PROJET :
  - PRISE DE RENDEZ-VOUS AVEC L'ENCADRANT DÈS L'AFFECTATION
    - **METTEZ-VOUS D'ACCORD AVANT !**
  - CHAQUE ÉQUIPE AFFICHE SES HORAIRES DE TRAVAIL SUR LE TABLEAU DE SON ÉQUIPE SUR LA FORGE
  - ASSISTER AUX COURS (INFO + COM' + GESTION)
  - PRISE DE RENDEZ-VOUS AVEC ENSEIGNANTE DE COM'
  - INITIALISATION DU DÉPÔT SVN
    - **BIEN LIRE LA DOCUMENTATION AVANT !**

# DÉROULEMENT (SUITE)

- CHAQUE SEMAINE :
  - UNE RÉUNION D'UNE DURÉE DE 45 MIN (L3) / 30 MIN (L2)
    - POUR ÉVALUER L'AVANCEMENT DU PROJET
    - PRÉPAREZ VOS RÉUNIONS ET VOS QUESTIONS
    - SOYEZ À L'HEURE !
  - APRÈS CHAQUE RÉUNION :
    - RÉDACTION D'UN COMPTE-RENDU (CHAQUE ÉTUDIANT À TOUR DE RÔLE)  
(À DÉPOSER SUR LA FORGE DANS LES 24H SUIVANT LA RÉUNION)
    - POUR GARDER UNE TRACE DE VOS DISCUSSIONS AVEC VOTRE ENCADRANT
  - LA PRÉSENCE AUX RÉUNIONS EST OBLIGATOIRE.
    - UN ÉTUDIANT ABSENT SANS JUSTIFICATION À 2 RÉUNIONS EST CONSIDÉRÉ COMME DÉFAILLANT (NE PARTICIPANT PLUS À L'UE)

# DÉROULEMENT (SUITE)

- CHEF DE PROJET:
  - MEMBRE DE L'ÉQUIPE
  - RÔLE :
    - PRÉPARER
    - ANIMER LES RÉUNIONS
    - FAIRE LE LIEN AVEC L'ENCADRANT ENTRE DEUX RÉUNIONS.
  - LE CHEF DE PROJET *PEUT* CHANGER TOUTES LES 3 SEMAINES.
- FORGE + GESTIONNAIRE DE VERSION SVN
  - CODE SOURCE DU PROJET
  - **UTILISATION OBLIGATOIRE**

# DÉROULEMENT (SUITE)

- FIN DU PROJET:
  - SEMAINE DU 15/04/2024
    - PRÉSENTATION DE LA VERSION FINALE À VOTRE ENCADRANT
    - REMISE DU RAPPORT
  - SEMAINE DU 22/04/2024
    - PRÉSOUTENANCE
    - REMISE DES DERNIERS DOCUMENTS À RENDRE
    - DÉPÔT DE L'ARCHIVE DU PROJET SUR LA FORGE
- LA SOUTENANCE :
  - L3 :
    - DURÉE : 15 MINUTES + 5 À 10 MINUTES DE QUESTIONS
    - 11 À 15 DIAPOSITIVES SONORISÉS
  - L2 :
    - DURÉE : 10 MINUTES + 5 À 10 MINUTES DE QUESTIONS
    - 8 À 10 DIAPOSITIVES SONORISÉS

# NOTATION

- **LA NOTE EST INDIVIDUELLE**

- PAR EXEMPLE, DANS UNE MÊME ÉQUIPE, UN ÉTUDIANT PEUT AVOIR 2 ET UN AUTRE 19 !

- LA NOTE EST FIXÉE PAR LES **RESPONSABLES DE L'UE** SUR LA BASE DE :

- COMPTES RENDUS HEBDOMADAIRES DES ÉTUDIANTS
- RAPPORT D'ÉVALUATION DE L'ENCADRANT
- RAPPORT FINAL ET DOCUMENTATION
- SOUTENANCE ORALE (EVALUATION DU JURY)
- **TRAVAIL PERÇU / QUALITÉ PERÇUE**

**(L'ENSEMBLE DE VOTRE COMMUNICATION DOIT PERMETTRE D'OBJECTIVER AU MIEUX CES ÉLÉMENTS)**

# NOTATION (SUITE)

- **IL S'AGIT D'UNE UE PRÉ-PROFESSIONNELLE !**
- VOUS DEVEZ VOUS COMPORTER COMME TEL
- LA NOTE VISE À RÉPONDRE AUX QUESTIONS SUIVANTES :
  - L'ÉTUDIANT A T'IL LE NIVEAU POUR CONTINUER EN ANNEE SUPERIEURE ?
  - L'ÉTUDIANT EST-IL CAPABLE DE RÉSOUDRE LES PROBLÈMES INFORMATIQUES QUI LUI ONT ÉTÉ SOUMIS ?
  - L'ÉTUDIANT EST-IL CAPABLE DE RÉPONDRE À UN BESOIN ?
  - L'ÉTUDIANT EST-IL AU NIVEAU D'UN PROFESSIONNEL DE L'INFORMATIQUE ?
  - L'ÉTUDIANT A-T-IL APPRIS QUELQUE CHOSE ?
  - L'ÉTUDIANT EST-IL CAPABLE D'ANALYSER OBJECTIVEMENT SA PRODUCTION ?

# NOTATION (SUITE)

Note	Commentaire
20	Exceptionnel
18	Excellent
16	Très bon
14	Bon
12	Assez-bon
10	Moyen (correspond néanmoins au niveau pour passer)
8	Insuffisant (ne correspond pas au niveau de l'année en cours)
6	Très insuffisant
4	Très loin du compte
2	Presque nul
0	Nul

# POUR RÉUSSIR VOTRE PROJET ...

- AVOIR VALIDÉ LES UE DE PROGRAMMATION  
(MAIS AUSSI : BD, ALGO, GL ...)
- RESPECTER TOUTES LES CONSIGNES
  - SOIGNER LES DOCUMENTS (-3 POUR L'ORTHOGRAPHE)
  - VEILLER À LA QUALITÉ DU TRAVAIL (-3 POUR NON RESPECT D'UNE CONSIGNE MAJEURE)
- TRAVAILLER EN ÉQUIPE EFFICACEMENT
  - SE VOIR RÉGULIÈREMENT
  - PARTAGER LE TRAVAIL (REDONDANCE)
  - SE SOUTENIR

# POUR RÉUSSIR VOTRE PROJET ... (SUITE)

- CHOISIR UN SUJET QUI VOUS INTÉRESSE
- NE PAS ATTENDRE LA PREMIÈRE RÉUNION POUR:
  - SE DOCUMENTER
  - RÉFLÉCHIR AU PROJET
  - CONTACTER L'ENCADRANT
- **TRAVAILLER RÉGULIÈREMENT PENDANT LES 12 SEMAINES**
  - AU MOINS 15 H/SEMAINE POUR LES L3.
  - AU MOINS 7H/SEMAINE POUR LES L2

# POUR RÉUSSIR VOTRE PROJET ... (SUITE)

- PRÉPARER LES RÉUNIONS
  - TENIR COMPTE DES REMARQUES DE VOTRE ENCADRANT
  - RENDRE VOS LIVRABLES (DOCUMENTS, CODE SOURCE, ETC.) À TEMPS.
  - CITER VOS SOURCES
- L'ABSENCE DE CITATION SERA CONSIDÉRÉE COMME UNE FRAUDE
- PRÉPARER LA SOUTENANCE ORALE

# POUR RÉUSSIR VOTRE PROJET ... (FIN)

- EN CAS DE PROBLÈME :

INFORMER VOTRE ENCADRANT ET LE RESPONSABLE DE L'UE

**IMMÉDIATEMENT**

# LISTE DES SUJETS

- SUR LE SITE WEB DES QUE POSSIBLE
  - PB : TROUVER DES ENCADRANTS

# FEUILLE DE VŒUX

- SAISIE DES VŒUX (SUR LE SITE DES PROJETS) :  
A DÉTERMINER (QUAND IL Y AURA ASSEZ D'ENCADRANTS)  
INFORMATION PAR MAIL
- AFFECTATION:  
DÈS QUE POSSIBLE

SUSCEPTIBLE D'ÉVOLUER

Etudiant

Nom \*

Prénom \*

Numéro étudiant \*

Login \*

Adresse email \*

Parcours \*

- Informatique
- Mathématiques
- Double

Liste des vœux

Vous devez indiquer vos vœux par ordre de préférence décroissante

Voeu n°1 \*

Voeu n°2 \*

Voeu n°3 \*

Voeu n°4 \*

Voeu n°5 \*

Voeu n°6 \*

Voeu n°7 \*

Voeu n°8 \*

Voeu n°9 \*

Voeu n°10 \*

Voeu n°11 \*

Voeu n°12 \*

Voeu n°13 \*

Voeu n°14 \*

Voeu n°15 \*

Voeu n°16 \*

Voeu n°17 \*

Voeu n°18 \*

Voeu n°19 \*

Voeu n°20 \*

Validation

**Attention:**  
**Relisez-vous !**  
**Evitez les doublons !**

# AFFECTATION

- AFFECTATION AUTOMATIQUE
  - **INUTILE DE DEMANDER UN CHANGEMENT D'AFFECTATION !**
  - CRITÈRE 1: ADEQUATION CAPACITÉ D'ENCADREMENT / DEMANDES
    - NOMBRE DE GROUPES / VOLUME HORAIRE D'ENCADREMENT
    - SUJETS TRÈS DEMANDES : >170 VŒUX / 210 ÉTUDIANTS (L2)
      - POUR 1 OU 2 GROUPE(S) !
  - CRITÈRE 2: RANG MOYEN D'AFFECTATION
    - EN L2 (2020/2021) : 2,788
    - EN L3 (2020/2021) : 2,771
  - CRITÈRE 3: HOMOGENEITE DES GROUPES
- DISPONIBLE 2 OU 3 JOURS APRÈS LA FIN DES SOUMISSIONS DE VŒUX

# AFFECTATION

- EXEMPLE : AFFECTATION 2 ETUDIANTS

- 1<sup>ER</sup> VŒU ET 7<sup>ÈME</sup> VŒU → RANG MOYEN = 4

- 2<sup>ÈME</sup> VŒU ET 3<sup>ÈME</sup> VŒU → RANG MOYEN = 2,5 ←

- ON PEUT ARRIVER AU 20<sup>ÈME</sup> VŒU !

The background is a light gray gradient with several realistic water droplets of various sizes scattered across the surface. The droplets have highlights and shadows, giving them a three-dimensional appearance. The text is centered in the lower half of the image.

MERCI POUR VOTRE ATTENTION

BON COURAGE !

# UTILISATION DE L'IA ? (1 / 2)

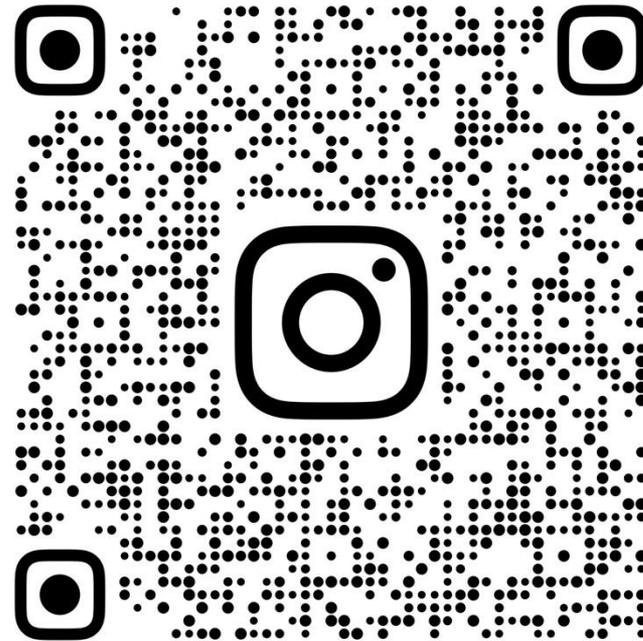
- CHATGPT ?
- AUTRES LLM ?
- LLM LOCAUX ?

# UTILISATION DE L'IA ? (1 / 2)

- CHATGPT ?
  - AUTRES LLM ?
  - LLM LOCAUX ?
- 
- UN SERVICE POUR LES ÉTUDIANTS MI :  
**PLEAIDE.MI.PARISDESCARTES.FR**  
(**INSCRIVEZ-VOUS AVEC VOTRE ADRESSE INSTITUTIONNELLE**)

# UTILISATION DE L'IA ? (2/2)

- UN JOB ETUDIANT  
(C'EST POUR LA SCIENCE !)



**MIBDE\_**