

# Présentation des UE de projets

## Licence d'Informatique

L3 : Semestre 6 / 15 ECTS

L2 : Semestre 4 / 5 ECTS

<http://www.ens.math-info.univ-paris5.fr/projets-informatiques/>

# Le contexte

- Objectifs :
  - Réaliser un projet de taille moyenne
  - Répondre à un besoin
  - Proposer une solution viable (analyse + réalisation)
- Compétences attendues :
  - Travailler en équipe
  - Mobiliser l'ensemble de vos savoirs et savoirs-faires
  - Rédiger les documents clés d'un projet
  - Présenter oralement le travail réalisé

# L'équipe pédagogique de l'UE

- Responsable de l'UE (organisation, soutenances, notation)
  - David Janiszek L2/L3
- Encadrements de projets
  - Yannick Parchemal, Laurent Wendling, Michel Soto,...
  - Des intervenants ayant une expérience professionnelle enrichissante ...

# Planning

Semaine	Date	Tâche	A rendre
1	15 / 01 / 2018	Définition des objectifs	
2	22 / 01 / 2018	Analyse des besoins	
3	29 / 02 / 2018	Spécification	Cahier des charges
4	05 / 02 / 2018	Conception	Cahier de recette
5	12 / 02 / 2018	Développement	Plan de tests
6	19 / 03 / 2018	Développement	
7	05 / 03 / 2018	Développement	
8	12 / 03 / 2018	Développement	
9	19 / 03 / 2018	Développement	
10	26 / 03 / 2018	Intégration	
11	02 / 04 / 2018	Recette	Rapport
12	09 / 04 / 2018	Pré-soutenance	Derniers documents
	14 / 05 / 2018	Soutenance	

# Déroulement

- Au début du projet :
  - Chaque équipe affiche ses horaires de travail sur le tableau de son équipe sur la forge
- Chaque semaine :
  - Une réunion d'une durée de **45 min (info) / 20 min (miage/L2)**
    - Pour évaluer l'avancement du projet
  - Après chaque réunion :
    - Rédaction d'un compte-rendu (chaque étudiant à tour de rôle) (à déposer sur la forge dans les 24H suivant la réunion)
      - Pour garder une trace de vos discussions avec votre encadrant
  - La présence aux réunions est **obligatoire**.
    - Un étudiant absent sans justification à 2 réunions est considéré comme **défaillant** (ne participant plus à l'UE)

# Déroulement (suite)

- Chef de projet:
  - Membre de l'équipe
  - Rôle :
    - Préparer
    - Animer les réunions
    - Faire le lien avec l'encadrant entre deux réunions.
  - Le chef de projet *peut* changer toutes les 3 semaines.
- Forge + Gestionnaire de version SVN
  - Code source du projet
  - **Utilisation obligatoire**

# Déroulement (suite)

- Fin du projet:
  - Semaine du 02/04/2017
    - Présentation de la version finale à votre encadrant
    - Remise du rapport
  - Semaine du 09/04/2017
    - Présoutenance
  - Semaine du 09/04/2017
    - Remise des derniers documents à rendre
    - Dépôt de l'archive du projet sur la page web du groupe
- La soutenance :
  - L3 :
    - Durée : 15 minutes + 5 à 10 minutes de questions
    - 11 à 15 diapositives sonorisés
  - L2 :
    - Durée : 10 minutes + 5 à 10 minutes de questions
    - 8 à 10 diapositives sonorisés

# Notation

- **La note est individuelle**
  - Par exemple, dans une même équipe, un étudiant peut avoir 2 et un autre 19 !
- La note est fixée par les **responsables de l'UE** sur la base de :
  - Compte rendu des étudiants et rapport d'évaluation de l'encadrant
  - Rapport et soutenance orale
- **Il s'agit d'une UE pré-professionnelle !**
  - Vous devez vous comporter comme tel
  - La note répond aux questions suivantes :
    - L'étudiant a-t-il le niveau pour continuer en master ?
    - L'étudiant est-il capable de résoudre les problèmes informatiques qui lui ont été soumis ?
    - L'étudiant est-il au niveau d'un professionnel de l'informatique ?



# Notation (suite)

Note	Commentaire
20	Exceptionnel
18	Excellent
16	Très bon
14	Bon
12	Assez-bon
10	Moyen (correspond néanmoins au niveau pour passer)
8	Insuffisant (ne correspond pas à un niveau de licence 2 informatique)
6	Très insuffisant
4	Très loin du compte
2	Presque nul
0	Nul

# Pour réussir votre projet ...

- **Avoir validé les UE de programmation**
- Respecter **toutes** les consignes
  - Soigner les documents (-3 pour l'orthographe)
  - Veiller à la qualité du travail (-3 pour non respect d'une consigne majeure)
- Travailler en équipe efficacement
  - Se voir régulièrement
  - Partager le travail (redondance)
  - Se soutenir

# Pour réussir votre projet ... (suite)

- Choisir un sujet qui vous intéresse
- Ne pas attendre la première réunion pour:
  - se documenter
  - réfléchir au projet
  - contacter l'encadrant
- Travailler régulièrement pendant les 12 semaines
  - Au moins 12 h/semaine pour les L3.
  - Au moins 6h/semaine pour les L2

# Pour réussir votre projet ... (suite)

- Préparer les réunions
- Tenir compte des remarques de votre encadrant
- Rendre vos livrables (documents, code source, etc.) à temps.
- Citer vos sources  
**l'absence de citation sera considérée comme une fraude**
- Préparer la soutenance orale

# Pour réussir votre projet ... (fin)

- En cas de problème :

**Informez votre encadrant et le responsable de l'UE  
immédiatement**

# Feuille de vœux

- Saisie des vœux (sur le wiki des projets) :  
Vendredi 22 décembre 16h00
- Affectation:  
Pendant les vacances de Noël

# Présentation des sujets ...

Merci pour votre attention

Bon courage !